



# Sommario

PREFAZIONE .....	9
INTRODUZIONE.....	11
1. PERCHÉ DEVI CONOSCERE LA PROGRAMMAZIONE ..	21
Perché programmare? .....	21
Il computer.....	23
Il piacere di programmare .....	24
lo ordino, tu fai .....	26
Ehi, barman: un caffè, grazie! .....	28
Conclusioni .....	34
2. CARATTERISTICHE E NOVITÀ .....	35
Il peso della storia.....	35
C#, C++, Java e... VB6! .....	38
Il Framework .NET .....	40
Architettura del Framework .NET .....	41
CLR e Class Library .....	45
Altre caratteristiche importanti .....	48
Novità del linguaggio .....	56
LINQ .....	57
Conclusioni .....	58
3. AMBIENTE DI SVILUPPO.....	59
L'ambiente di sviluppo.....	60
Apriamo le finestre! .....	62
Menu.....	71
Barra degli strumenti Standard.....	72
Form Designer .....	86
L'editor di codice .....	92

Frammenti di codice (Code snippets).....	100
Compatibilità delle soluzioni .....	101
Elenco attività .....	102
Le proprietà dell'applicazione .....	105
Conclusioni .....	113
<b>4. TIPI DI DATI E OPERATORI.....</b>	<b>115</b>
I dati.....	116
Tipi di dati.....	116
Dichiarazione di variabili .....	123
Operatori .....	132
Conversione dei tipi di dati .....	142
Approfondimenti .....	145
Conclusioni .....	162
<b>5. MATRICI.....</b>	<b>163</b>
Le matrici .....	163
Conclusioni .....	196
<b>6. IL LINGUAGGIO .....</b>	<b>197</b>
Introduzione.....	197
I commenti.....	199
I namespace.....	201
I moduli.....	206
Le classi.....	209
I metodi .....	217
Istruzioni condizionali.....	222
Istruzioni di ciclo .....	231
Terminare un programma .....	242
Conclusioni .....	244
<b>7. PRONTI AL SALTO? OOP!.....</b>	<b>245</b>
OOP, questa sconosciuta.....	245
Classi e oggetti.....	246
Costruttori.....	251
Distruttori.....	257
Attributi di istanza e attributi statici .....	263
Metodi condivisi .....	265
Overloading (sovraccarico) .....	267
Overloading degli operatori.....	271

## Sommario

Proprietà .....	276
Enumeratori .....	278
Caratteristiche fondamentali della OOP.....	279
Incapsulamento .....	280
Ereditarietà .....	284
Overriding.....	286
Interfacce .....	288
Polimorfismo.....	291
Shadowing .....	301
Classi astratte.....	303
Classi sealed .....	305
Classi parziali .....	306
Generics.....	307
Insiemi generici.....	310
Conclusioni .....	327
<b>8. LA PROGRAMMAZIONE VISUALE .....</b>	<b>329</b>
Easy by design.....	329
I form: apriamo le finestre!.....	330
WPF: l'anti-Windows Forms.....	359
Conclusioni .....	364
<b>9. CHI CONTROLLA I CONTROLLI?.....</b>	<b>365</b>
I controlli .....	365
Caratteristiche dei controlli disponibili .....	373
Controlli WPF.....	414
Conclusioni .....	417
<b>10. DIALOGHI, MENU E ALTRE MERAVIGLIE.....</b>	<b>419</b>
Le finestre comuni di dialogo .....	420
Visto, si stampi!.....	432
Un menu per tutti i gusti.....	442
Conclusioni .....	452
<b>11. ERRARE UMANUM EST.....</b>	<b>453</b>
Individuazione degli errori .....	454
Errori di sintassi.....	454
Errori di runtime .....	462
Errori logici.....	469
Le eccezioni .....	474

Debug: fare le pulci al codice.....	481
Modalità di esecuzione.....	486
Conclusioni .....	486
<b>12. ALLACCIAMOCI LE STRINGHE! .....</b>	<b>487</b>
String .....	487
Array di Char.....	501
File di testo .....	501
Conclusioni .....	504
<b>13. MY DIRE MY .....</b>	<b>505</b>
My.Computer.Audio.....	508
My.Computer.Clipboard .....	509
Proprietà CommandLineArgs .....	509
Metodo DoEvents.....	510
My.Application.OpenForms.....	512
My.Computer.FileSystem .....	512
Conclusioni .....	523
<b>14. LINQ.....</b>	<b>525</b>
Local type inference.....	525
Anonymous type.....	527
Object initializer.....	530
Extension method.....	532
Lambda expression.....	534
Supporto ai Nullable type.....	535
Supporto a XML.....	536
Query expression.....	536
LINQ .....	537
Conclusioni .....	546
<b>APPENDICE A .....</b>	<b>547</b>
<b>APPENDICE B .....</b>	<b>566</b>
<b>APPENDICE C .....</b>	<b>568</b>
<b>APPENDICE D.....</b>	<b>572</b>